

DANCE & SOLO DANCE values



TRAVELLING									
	LEVEL	CODE	3	2	1	BASE	-1	-2	-3
	Level 1	Trav1	0,9	0,6	0,3	2,5	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 2	Trav2	1,5	1,0	0,5	4,0	-0,5	-1,0	-1,5
	Level 3	Trav3	2,1	1,4	0,7	5,0	-0,7	-1,4	-2,1
	Level 4	Trav4	2,1	1,4	0,7	6,0	-0,7	-1,4	-2,1

STEP SEQUENCE									
	LEVEL	CODE	3	2	1	BASE	-1	-2	-3
		Nlev				0,0			
	Level 1	SeqSt1	0,9	0,6	0,3	3,5	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 2	SeqSt2	2,1	1,4	0,7	5,0	-0,7	-1,4	-2,1
	Level 3	SeqSt3	3,0	2,0	1,0	6,5	-1,0	-2,0	-3,0
	Level 4	SeqSt4	3,0	2,0	1,0	8,0	-1,0	-2,0	-3,0
	Level 5	SeqSt5	3,0	2,0	1,0	9,5	-1,0	-2,0	-3,0
No Hold Step Seq		Nlev				0,0			
	Level 1	NoHold 1	1,5	1,0	0,5	3,5	-0,5	-1,0	-1,5
	Level 2	NoHold 2	2,1	1,4	0,7	5,0	-0,7	-1,4	-2,1
	Level 3	NoHold 3	3,0	2,0	1,0	6,5	-1,0	-2,0	-3,0
	Level 4	NoHold 4	3,0	2,0	1,0	8,0	-1,0	-2,0	-3,0
	Level 5	NoHold 5	3,0	2,0	1,0	9,5	-1,0	-2,0	-3,0
Hold Step Seq		Nlev				0,0			
	Level 1	Hold 1	0,9	0,6	0,3	3,5	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 2	Hold 2	2,1	1,4	0,7	5,0	-0,7	-1,4	-2,1
	Level 3	Hold 3	3,0	2,0	1,0	6,5	-1,0	-2,0	-3,0
	Level 4	Hold 4	3,0	2,0	1,0	8,0	-1,0	-2,0	-3,0
	Level 5	Hold 5	3,0	2,0	1,0	9,5	-1,0	-2,0	-3,0
Change of foot Cluster		Nlev				0,0			
	Level 1	ChFCI1	0,9	0,6	0,3	3,5	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 2	ChFCI2	2,1	1,4	0,7	5,0	-0,7	-1,4	-2,1
	Level 3	ChFCI3	2,1	1,4	0,7	6,5	-0,7	-1,4	-2,1
	Level 4	ChFCI4	3,0	2,0	1,0	8,0	-1,0	-2,0	-3,0
Hold Change of foot Cluster		Nlev				0,0			
	Level 1	ChFCCI1	0,9	0,6	0,3	3,5	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 2	ChFCCI2	2,1	1,4	0,7	5,0	-0,7	-1,4	-2,1
	Level 3	ChFCCI3	2,1	1,4	0,7	6,5	-0,7	-1,4	-2,1
	Level 4	ChFCCI4	3,0	2,0	1,0	8,0	-1,0	-2,0	-3,0

DANCE LIFTS									
	LEVEL	CODE	3	2	1	BASE	-1	-2	-3
Stationary		Nlev				0,0			
	Level 1	StLi1	0,6	0,4	0,2	1,5	-0,1	-0,2	-0,3
	Level 2	StLi2	0,9	0,6	0,3	2,5	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 3	StLi3	1,5	1,0	0,5	3,5	-0,5	-1,0	-1,5
	Level 4	StLi4	1,5	1,0	0,5	4,0	-0,5	-1,0	-1,5
	Level 5	StLi5	1,5	1,0	0,5	4,5	-0,5	-1,0	-1,5

	LEVEL	CODE	3	2	1	BASE	-1	-2	-3
Rotational		Nlev				0,0			
	Level 1	RtLi1	0,6	0,4	0,2	1,5	-0,1	-0,2	-0,3
	Level 2	RtLi2	0,9	0,6	0,3	2,5	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 3	RtLi3	1,5	1,0	0,5	3,5	-0,5	-1,0	-1,5
	Level 4	RtLi4	1,5	1,0	0,5	4,0	-0,5	-1,0	-1,5
	Level 5	RtLi5	1,5	1,0	0,5	4,5	-0,5	-1,0	-1,5
Combo		Nlev				0,0			
	Level 1	CliLi1	0,9	0,6	0,3	2,0	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 2	CliLi2	0,9	0,6	0,3	3,0	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 3	CliLi3	1,5	1,0	0,5	4,0	-0,5	-1	-1,5
	Level 4	CliLi4	2,1	1,4	0,7	5,0	-0,7	-1,4	-2,1
	Level 5	CliLi5	2,1	1,4	0,7	6,0	-0,7	-1,4	-2,1
Choreographic		Nlev				0,0			
	Level 1	ChoLif1	0,9	0,6	0,3	2,0	-0,3	-0,6	-0,9

PATTERN DANCE SEQUECE									
DANCE	LEVEL	CODE	3	2	1	BASE	-1	-2	-3
Blues		Nlev				0,0			
Section 1	Level 1	BluesSec1L1	0,9	0,6	0,3	1,8	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 2	BluesSec1L2	0,9	0,6	0,3	2,4	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 3	BluesSec1L3	0,9	0,6	0,3	3,0	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 4	BluesSec1L4	1,5	1,0	0,5	3,8	-0,5	-1	-1,5
Section 2	Level 1	BluesSec2L1	0,9	0,6	0,3	2,0	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 2	BluesSec2L2	0,9	0,6	0,3	2,6	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 3	BluesSec2L3	0,9	0,6	0,3	3,2	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 4	BluesSec2L4	1,5	1,0	0,5	4,0	-0,5	-1	-1,5
Terenzi		Nlev				0,0			
Section 1	Level 1	TerenziW1L1	0,9	0,6	0,3	2,0	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 2	TerenziW1L2	0,9	0,6	0,3	2,6	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 3	TerenziW1L3	0,9	0,6	0,3	3,2	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 4	TerenziW1L4	1,5	1,0	0,5	4,0	-0,5	-1	-1,5
Section 2	Level 1	TerenziW2L1	0,9	0,6	0,3	2,2	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 2	TerenziW2L2	0,9	0,6	0,3	2,8	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 3	TerenziW2L3	0,9	0,6	0,3	3,5	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 4	TerenziW2L4	1,5	1,0	0,5	4,5	-0,5	-1	-1,5
Harris Tango		Nlev				0,0			
Section 1	Level 1	HarrisT1L1	0,9	0,6	0,3	2,2	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 2	HarrisT1L2	0,9	0,6	0,3	2,8	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 3	HarrisT1L3	0,9	0,6	0,3	3,4	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 4	HarrisT1L4	1,5	1,0	0,5	4,2	-0,5	-1	-1,5
Section 2	Level 1	HarrisT2L1	0,9	0,6	0,3	2,2	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 2	HarrisT2L2	0,9	0,6	0,3	2,8	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 3	HarrisT2L3	0,9	0,6	0,3	3,2	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 4	HarrisT2L4	1,5	1,0	0,5	4,2	-0,5	-1	-1,5
QuickStep		Nlev				0,0			
Sequence 1	Level 1	QSSq1L1	0,9	0,6	0,3	2,4	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 2	QSSq1L2	0,9	0,6	0,3	3,4	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 3	QSSq1L3	1,5	1,0	0,5	4,5	-0,5	-1,0	-1,5
	Level 4	QSSq1L4	1,5	1,0	0,5	5,5	-0,5	-1,0	-1,5

	LEVEL	CODE	3	2	1	BASE	-1	-2	-3
Sequence 2	Level 1	QSSq2L1	0,9	0,6	0,3	2,4	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 2	QSSq2L2	0,9	0,6	0,3	3,4	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 3	QSSq2L3	1,5	1,0	0,5	4,5	-0,5	-1,0	-1,5
	Level 4	QSSq2L4	1,5	1,0	0,5	5,5	-0,5	-1,0	-1,5
Starlight Waltz		Nlev				0,0			
Section 1	Level 1	SW1Sec1L1	0,9	0,6	0,3	2,2	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 2	SW1Sec1L2	0,9	0,6	0,3	3,1	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 3	SW1Sec1L3	1,5	1,0	0,5	4,1	-0,5	-1,0	-1,5
	Level 4	SW1Sec1L4	1,5	1,0	0,5	5	-0,5	-1,0	-1,5
Section 2	Level 1	SW1Sec2L1	0,9	0,6	0,3	2,4	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 2	SW1Sec2L2	0,9	0,6	0,3	3,4	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 3	SW1Sec2L3	1,5	1,0	0,5	4,5	-0,5	-1,0	-1,5
	Level 4	SW1Sec2L4	1,5	1,0	0,5	5,5	-0,5	-1,0	-1,5
Argentine Tango		Nlev				0,0			
Section 1	Level 1	ArgTSec1L1	0,9	0,6	0,3	2,2	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 2	ArgTSec1L2	0,9	0,6	0,3	3,1	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 3	ArgTSec1L3	1,5	1,0	0,5	4,1	-0,5	-1,0	-1,5
	Level 4	ArgTSec1L4	1,5	1,0	0,5	5,0	-0,5	-1,0	-1,5
Section 2	Level 1	ArgTSec2L1	0,9	0,6	0,3	3,0	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 2	ArgTSec2L2	0,9	0,6	0,3	4,0	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 3	ArgTSec2L3	1,5	1,0	0,5	5,0	-0,5	-1,0	-1,5
	Level 4	ArgTSec2L4	1,5	1,0	0,5	6,0	-0,5	-1,0	-1,5
Midnight Blues		Nlev				0,0			
Section 1	Level 1	MidB1L1	0,9	0,6	0,3	3,5	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 2	MidB1L2	0,9	0,6	0,3	4,5	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 3	MidB1L3	1,5	1,0	0,5	5,5	-0,5	-1,0	-1,5
	Level 4	MidB1L4	1,5	1,0	0,5	6,5	-0,5	-1,0	-1,5
Section 2	Level 1	MidB2L1	0,9	0,6	0,3	3,0	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 2	MidB2L2	0,9	0,6	0,3	4,0	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 3	MidB2L3	1,5	1,0	0,5	5,0	-0,5	-1,0	-1,5
	Level 4	MidB2L4	1,5	1,0	0,5	6,0	-0,5	-1,0	-1,5
Tango Delanco		Nlev				0,0			
Section 1	Level 1	TanD1L1	0,9	0,6	0,3	2,4	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 2	TanD1L2	0,9	0,6	0,3	3,4	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 3	TanD1L3	1,5	1,0	0,5	4,5	-0,5	-1,0	-1,5
	Level 4	TanD1L4	1,5	1,0	0,5	5,5	-0,5	-1,0	-1,5
Section 2	Level 1	TanD2L1	0,9	0,6	0,3	3,0	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 2	TanD2L2	0,9	0,6	0,3	4,0	-0,3	-0,6	-0,9
	Level 3	TanD2L3	1,5	1,0	0,5	5,0	-0,5	-1,0	-1,5
	Level 4	TanD2L4	1,5	1,0	0,5	6,0	-0,5	-1,0	-1,5

Rollart