

PAIRS values



JUMPS													
JUMP	CODE	3	2	1	BASE	<	<<	-1	-2	-3	Combo	Combo <	Combo <<
No Jump	NJ				0,0								
Toeloop	1T	0,6	0,4	0,2	0,8	0,56	0,24	-0,1	-0,2	-0,3	0,82	0,57	0,24
Salchow	1S	0,6	0,4	0,2	0,7	0,49	0,21	-0,1	-0,2	-0,3	0,71	0,50	0,21
Flip	1F	0,6	0,4	0,2	1,0	0,70	0,30	-0,1	-0,2	-0,3	1,04	0,73	0,31
Lutz	1Lz	0,6	0,4	0,2	1,1	0,77	0,33	-0,1	-0,2	-0,3	1,14	0,80	0,34
Loop	1Lo	0,6	0,4	0,2	1,1	0,77	0,33	-0,1	-0,2	-0,3	1,14	0,80	0,34
Axel	1A	0,6	0,4	0,2	1,6	1,12	0,48	-0,2	-0,4	-0,6	1,70	1,19	0,49
Double Salchow	2S	0,6	0,4	0,2	1,8	1,26	0,72	-0,2	-0,4	-0,6	1,91	1,34	0,73
Double Toeloop	2T	0,6	0,4	0,2	2,0	1,40	0,80	-0,2	-0,4	-0,6	2,12	1,48	0,82
Double Flip	2F	0,9	0,6	0,3	2,4	1,68	0,96	-0,3	-0,6	-0,9	2,62	1,83	0,98
Double Lutz	2Lz	0,9	0,6	0,3	2,6	1,82	1,04	-0,3	-0,6	-0,9	2,83	1,98	1,06
Double Loop	2Lo	0,9	0,6	0,3	2,6	1,82	1,04	-0,3	-0,6	-0,9	2,83	1,98	1,06
Double Axel	2A	1,5	1,0	0,5	5,5	3,85	2,20	-0,3	-0,6	-0,9	6,05	4,24	2,24
Triple Salchow	3S	2,1	1,4	0,7	6,2	4,96	3,10	-0,5	-1,0	-1,5	6,82	5,46	3,16
Triple Toeloop	3T	2,1	1,4	0,7	6,8	5,44	3,40	-0,5	-1,0	-1,5	7,48	5,98	3,47
Triple Flip	3F	2,1	1,4	0,7	7,9	6,32	3,95	-0,5	-1,0	-1,5	9,16	7,33	4,03
Triple Lutz	3Lz	2,1	1,4	0,7	8,2	6,56	4,10	-0,5	-1,0	-1,5	9,51	7,61	4,18
Triple Loop	3Lo	2,1	1,4	0,7	8,2	6,56	4,10	-0,5	-1,0	-1,5	9,51	7,61	4,18
Triple Axel	3A	3,0	2,0	1,0	11,3	9,04	5,65	-0,7	-1,4	-2,1	13,33	10,67	5,76
Quad Salchow	4S	3,0	2,0	1,0	12,7	10,16	7,62	-0,7	-1,4	-2,1	14,99	11,99	7,77
Quad Toeloop	4T	3,0	2,0	1,0	13,1	10,48	7,86	-0,7	-1,4	-2,1	15,46	12,37	8,02
Quad Flip	4F	3,0	2,0	1,0	15,3	12,24	9,18	-0,7	-1,4	-2,1	18,97	15,18	9,36
Quad Lutz	4Lz	3,0	2,0	1,0	16,0	12,80	9,60	-0,7	-1,4	-2,1	19,84	15,87	9,79
Quad Loop	4Lo	3,0	2,0	1,0	15,7	12,56	9,42	-0,7	-1,4	-2,1	19,47	15,57	9,61
Quad Axel	4A	3,6	2,4	1,2	18,3	14,64	10,98	-1,0	-2,0	-3,0	22,69	18,15	11,20

SPINS									
SPIN	LEVEL	CODE	3	2	1	BASE	-1	-2	-3
<i>Upright Spins</i>									
No Spin		NS				0,0			
Upright	Level 1	U1	0,6	0,4	0,2	0,4	-0,1	-0,2	-0,3
<i>Sit Spins</i>									
No Spin		NS				0,0			
Sit	Level 1	S1	0,6	0,4	0,2	0,8	-0,1	-0,2	-0,3
<i>Camel Spins</i>									
No Spin		NS				0,0			
Camel	Ca	C1	0,6	0,4	0,2	1,0	-0,1	-0,2	-0,3
Camel	Br	Br3	0,6	0,4	0,2	1,9	-0,1	-0,2	-0,3
Camel	He	He3	0,9	0,6	0,3	2,3	-0,3	-0,6	-0,9
Camel	In	In3	0,9	0,6	0,3	2,8	-0,3	-0,6	-0,9

STEP SEQUENCE								
LEVEL	CODE	3	2	1	BASE	-1	-2	-3
No Step sequence	NSt				0,0			
Level 1	Step 1	0,9	0,6	0,3	1,8	-0,3	-0,6	-0,9
Level 2	Step 2	0,9	0,6	0,3	2,3	-0,3	-0,6	-0,9
Level 3	Step 3	0,9	0,6	0,3	3,3	-0,3	-0,6	-0,9
Level 4	Step 4	0,9	0,6	0,3	3,9	-0,3	-0,6	-0,9
Level 5	Step 5	1,5	1,0	0,5	4,4	-0,5	-1,0	-1,5

LIFTS									
	LEVEL	CODE	3	2	1	BASE	-1	-2	-3
No Lift		NL				0,0			
Bucket		Bu	0,6	0,4	0,2	0,6	-0,1	-0,2	-0,3
Axel one arm		Ax1	0,6	0,4	0,2	0,7	-0,1	-0,2	-0,3
Axel two arms		Ax2	0,6	0,4	0,2	0,8	-0,1	-0,2	-0,3
Around the back		Ab	0,6	0,4	0,2	0,9	-0,1	-0,2	-0,3
Axel		Ax	0,6	0,4	0,2	1,0	-0,1	-0,2	-0,3
Lutz-Flip		Fl	0,6	0,4	0,2	1,3	-0,1	-0,2	-0,3
Low Kennedy		LK	0,6	0,4	0,2	1,4	-0,1	-0,2	-0,3
Low Milatano		LM	0,6	0,4	0,2	1,5	-0,1	-0,2	-0,3
Airplane									
Airplane	Level 1	Air	0,6	0,4	0,2	1,8	-0,1	-0,2	-0,3
Airplane	Level 2	Air2	0,9	0,6	0,3	2,1	-0,2	-0,4	-0,6
Airplane	Level 3	Air3	0,9	0,6	0,3	2,4	-0,2	-0,4	-0,6
Airplane	Level 4	Air4	0,9	0,6	0,3	2,7	-0,2	-0,4	-0,6
Airplane	Level 5	Air5	0,9	0,6	0,3	3,1	-0,2	-0,4	-0,6
Pancake									
Pancake	Level 1	Pan	0,9	0,6	0,3	2,3	-0,2	-0,4	-0,6
Pancake	Level 2	Pan2	0,9	0,6	0,3	2,6	-0,2	-0,4	-0,6
Pancake	Level 3	Pan3	0,9	0,6	0,3	2,9	-0,2	-0,4	-0,6
Pancake	Level 4	Pan4	0,9	0,6	0,3	3,2	-0,2	-0,4	-0,6
Pancake	Level 5	Pan5	0,9	0,6	0,3	3,6	-0,2	-0,4	-0,6
Rittberger Sagittale									
Rittberger Sagittale	Level 1	Rit	0,9	0,6	0,3	2,7	-0,2	-0,4	-0,6
Rittberger Sagittale	Level 2	Rit2	0,9	0,6	0,3	3,0	-0,2	-0,4	-0,6
Rittberger Sagittale	Level 3	Rit3	0,9	0,6	0,3	3,3	-0,2	-0,4	-0,6
Rittberger Sagittale	Level 4	Rit4	0,9	0,6	0,3	3,6	-0,2	-0,4	-0,6
Rittberger Sagittale	Level 5	Rit5	1,5	1,0	0,5	4,0	-0,3	-0,6	-0,9
Press									
Press	Level 1	Pr	0,9	0,6	0,3	2,7	-0,2	-0,4	-0,6
Press	Level 2	Pr2	0,9	0,6	0,3	3,0	-0,2	-0,4	-0,6
Press	Level 3	Pr3	0,9	0,6	0,3	3,3	-0,2	-0,4	-0,6
Press	Level 4	Pr4	0,9	0,6	0,3	3,6	-0,2	-0,4	-0,6
Press	Level 5	Pr5	1,5	1,0	0,5	4,0	-0,3	-0,6	-0,9
Cartwheel									
Cartwheel	Level 1	Car	1,5	1,0	0,5	4,1	-0,3	-0,6	-0,9
Cartwheel	Level 2	Car2	1,5	1,0	0,5	4,4	-0,3	-0,6	-0,9
Cartwheel	Level 3	Car3	1,5	1,0	0,5	4,8	-0,3	-0,6	-0,9
Cartwheel	Level 4	Car4	1,5	1,0	0,5	5,2	-0,3	-0,6	-0,9
Cartwheel	Level 5	Car5	1,5	1,0	0,5	5,7	-0,3	-0,6	-0,9



	LEVEL	CODE	3	2	1	BASE	-1	-2	-3
Pancake Twist									
Pancake Twist	Level 1	PanT	0,9	0,6	0,3	3,7	-0,2	-0,4	-0,6
Pancake Twist	Level 2	PanT2	0,9	0,6	0,3	4,0	-0,2	-0,4	-0,6
Pancake Twist	Level 3	PanT3	0,9	0,6	0,3	4,3	-0,2	-0,4	-0,6
Pancake Twist	Level 4	PanT4	0,9	0,6	0,3	4,6	-0,2	-0,4	-0,6
Pancake Twist	Level 5	PanT5	0,9	0,6	0,3	5,0	-0,2	-0,4	-0,6
Kennedy									
Kennedy	Level 1	Ken	1,5	1,0	0,5	5,1	-0,3	-0,6	-0,9
Kennedy	Level 2	Ken2	1,5	1,0	0,5	5,4	-0,3	-0,6	-0,9
Kennedy	Level 3	Ken3	1,5	1,0	0,5	5,7	-0,3	-0,6	-0,9
Kennedy	Level 4	Ken4	2,1	1,4	0,7	6,0	-0,5	-1,0	-1,5
Kennedy	Level 5	Ken5	2,1	1,4	0,7	6,4	-0,5	-1,0	-1,5
Milatano									
Milatano	Level 1	Mil	1,5	1,0	0,5	5,5	-0,3	-0,6	-0,9
Milatano	Level 2	Mil2	1,5	1,0	0,5	5,8	-0,3	-0,6	-0,9
Milatano	Level 3	Mil3	2,1	1,4	0,7	6,1	-0,5	-1,0	-1,5
Milatano	Level 4	Mil4	2,1	1,4	0,7	6,4	-0,5	-1,0	-1,5
Milatano	Level 5	Mil5	2,1	1,4	0,7	6,8	-0,5	-1,0	-1,5
Reverse Cartwheel									
Reverse Cartwheel	Level 1	RevC	2,1	1,4	0,7	6,3	-0,7	-1,4	-2,1
Reverse Cartwheel	Level 2	RevC2	2,1	1,4	0,7	6,6	-0,7	-1,4	-2,1
Reverse Cartwheel	Level 3	RevC3	2,1	1,4	0,7	7,0	-0,7	-1,4	-2,1
Reverse Cartwheel	Level 4	RevC4	3,0	2,0	1,0	7,4	-1,0	-2,0	-3,0
Reverse Cartwheel	Level 5	RevC5	3,0	2,0	1,0	7,9	-1,0	-2,0	-3,0
Venerucci									
Venerucci	Level 1	Ven	2,1	1,4	0,7	6,6	-0,7	-1,4	-2,1
Venerucci	Level 2	Ven2	2,1	1,4	0,7	6,9	-0,7	-1,4	-2,1
Venerucci	Level 3	Ven3	2,1	1,4	0,7	7,3	-0,7	-1,4	-2,1
Venerucci	Level 4	Ven4	3,0	2,0	1,0	7,7	-1,0	-2,0	-3,0
Venerucci	Level 5	Ven5	3,0	2,0	1,0	8,1	-1,0	-2,0	-3,0

CONTACT SPINS									
	CODE	3	2	1	BASE	-1	-2	-3	
No Contact Spin	NCS				0,0				
Upright Back-Out	UBO	0,6	0,4	0,2	0,6	-0,1	-0,2	-0,3	
Sit Back Inside	SBI	0,6	0,4	0,2	1,0	-0,1	-0,2	-0,3	
Sit Back Out	SBO	0,6	0,4	0,2	1,0	-0,1	-0,2	-0,3	
Sit Hazel	SH	0,6	0,4	0,2	1,2	-0,1	-0,2	-0,3	
Camel Opposite	CO	0,6	0,4	0,2	1,5	-0,1	-0,2	-0,3	
Camel Kilian	CK	0,6	0,4	0,2	1,5	-0,1	-0,2	-0,3	
Camel Tango	CT	0,6	0,4	0,2	1,8	-0,1	-0,2	-0,3	
Camel Over	Cov	0,9	0,6	0,3	2,5	-0,2	-0,4	-0,6	
Impossible	Imp	0,9	0,6	0,3	3,5	-0,2	-0,4	-0,6	
Camel Over Lay	COL	1,5	1,0	0,5	5,0	-0,3	-0,6	-0,9	
Sleeping Beauty	SIB	1,5	1,0	0,5	5,5	-0,3	-0,6	-0,9	



SPIRALS									
	LEVEL	CODE	3	2	1	BASE	-1	-2	-3
Camel Spirals									
Camel Spiral		CS	0,6	0,4	0,2	1,5	-0,1	-0,2	-0,3
Death Spirals									
No Death Spiral		NDS				0,0			
Death Spirals	Level 1	DS	0,9	0,6	0,3	3,6	-0,2	-0,4	-0,6
Death Spirals	Level 2	DS2	0,9	0,6	0,3	4,1	-0,2	-0,4	-0,6
Death Spirals	Level 3	DS3	1,5	1,0	0,5	5,1	-0,3	-0,6	-0,9
Death Spirals	Level 4	DS4	1,5	1,0	0,5	5,7	-0,3	-0,6	-0,9

THROW JUMPS										
	CODE	3	2	1	BASE	<	<<	-1	-2	-3
No Thrwo Jump	NTJ				0					
Toe Loop	TT	0,6	0,4	0,2	1,2	0,84	0,36	-0,1	-0,2	-0,3
Salchow	TS	0,6	0,4	0,2	1,0	0,70	0,3	-0,1	-0,2	-0,3
Loop	TL	0,6	0,4	0,2	1,4	0,98	0,42	-0,1	-0,2	-0,3
Axel	TAx	0,6	0,4	0,2	1,8	1,26	0,54	-0,1	-0,2	-0,3
Double Toe Loop	DTT	0,9	0,6	0,3	2,2	1,54	0,88	-0,2	-0,4	-0,6
Double Salchow	DTS	0,9	0,6	0,3	2,0	1,40	0,8	-0,2	-0,4	-0,6
Double Loop	DTL	0,9	0,6	0,3	3,0	2,10	1,2	-0,2	-0,4	-0,6
Double Flip	DTlz	0,9	0,6	0,3	2,8	1,96	1,12	-0,2	-0,4	-0,6
Double Axel	DTAx	1,5	1,0	0,5	6,3	4,41	2,52	-0,3	-0,6	-0,9
Triple Toe Loop	TTT	1,5	1,0	0,5	7,1	5,68	3,55	-0,3	-0,6	-0,9
Triple Salchow	TTS	1,5	1,0	0,5	6,9	5,52	3,45	-0,3	-0,6	-0,9
Triple Flip	TTF	2,1	1,4	0,7	8,2	6,56	4,1	-0,5	-1,0	-1,5
Triple Loop	TTL	2,1	1,4	0,7	8,7	6,96	4,35	-0,5	-1,0	-1,5
Triple Axel	TTAx	3,0	2,0	1,0	12,6	10,08	6,3	-0,7	-1,4	-2,1
Quad Toe Loop	QTT	3,0	2,0	1,0	14,1	11,28	8,46	-0,7	-1,4	-2,1
Quad Salchow	QTS	3,0	2,0	1,0	13,2	10,56	7,92	-0,7	-1,4	-2,1
Quad Flip	QTlz	3,0	2,0	1,0	15,4	12,32	9,24	-0,7	-1,4	-2,1
Quad Loop	QTL	3,6	2,4	1,2	15,9	12,72	9,54	-1,0	-2,0	-3,0

Rollart

TWIST LIFT - LUTZ											
	LEVEL	CODE	3	2	1	BASE	<	<<	-1	-2	-3
No Twist		NT				0,0					
1 Rotation											
1 Rotation	Level 1	Tw1	0,6	0,4	0,2	1,4	0,98	0,42	-0,1	-0,2	-0,3
1 Rotation	Level 2	Tw2	0,6	0,4	0,2	1,7	1,19	0,51	-0,1	-0,2	-0,3
1 Rotation	Level 3	Tw3	0,9	0,6	0,3	2,1	1,47	0,63	-0,2	-0,4	-0,6
1 Rotation	Level 4	Tw4	0,9	0,6	0,3	2,6	1,82	0,78	-0,2	-0,4	-0,6
2 Rotations											
2 Rotations	Level 1	2Tw1	0,9	0,6	0,3	2,8	1,96	1,12	-0,2	-0,4	-0,6
2 Rotations	Level 2	2Tw2	0,9	0,6	0,3	3,1	2,17	1,24	-0,2	-0,4	-0,6
2 Rotations	Level 3	2Tw3	1,5	1,0	0,5	3,4	2,38	1,36	-0,3	-0,6	-0,9
2 Rotations	Level 4	2Tw4	1,5	1,0	0,5	3,8	2,66	1,52	-0,3	-0,6	-0,9
3 Rotations											
3 Rotations	Level 1	3Tw1	2,1	1,4	0,7	7,0	4,90	3,5	-0,5	-1,0	-1,5
3 Rotations	Level 2	3Tw2	2,1	1,4	0,7	7,3	5,11	3,65	-0,5	-1,0	-1,5
3 Rotations	Level 3	3Tw3	2,1	1,4	0,7	7,6	5,32	3,8	-0,5	-1,0	-1,5
3 Rotations	Level 4	3Tw4	2,1	1,4	0,7	8,0	5,60	4	-0,5	-1,0	-1,5
4 Rotations											
4 Rotations	Level 1	4Tw1	2,1	1,4	0,7	8,2	5,74	4,92	-0,5	-1,0	-1,5
4 Rotations	Level 2	4Tw2	2,1	1,4	0,7	8,5	5,95	5,1	-0,5	-1,0	-1,5
4 Rotations	Level 3	4Tw3	2,1	1,4	0,7	8,8	6,16	5,28	-0,5	-1,0	-1,5
4 Rotations	Level 4	4Tw4	3	2,0	1,0	9,1	6,37	5,46	-0,7	-1,4	-2,1

